

**Dag 1:**

**Aanwezigen:** Verteller, Coca, Cecemelleke, Opperhoofd, Kandidaten 1, 2, 3, 4 en 5, presentator.

**Materiaal:** Tipi voor Opperhoofd, totempaal, wand, melodie van blind date.

**Verteller:** In het verre westen leeft er een stam, de Wachoetoes. Één van de dapperste krijgers is Coca die al jaren een oogje heeft op Cecemelleke, de dochter van het opperhoofd. Op een goede morgen raapt Coca alle moed bijeen en gaat hij aan het opperhoofd da hand vragen van Cecemelleke

→(Uitbeelden: Coca staat naast Cecemelleke en ze kijken verliefd naar elkaar. Het opperhoofd zit een beetje verder voor zijn tipi in kleermakerszit. Coca gaat op zijn knie zitten en vraagt Cecemelleke ten huwelijk. Maar Cecemelleke wijst naar haar vader, opperhoofd. Coca raapt al zijn moed bijeen en stapt naar opperhoofd.).

**Coca:** Haw opperhoofd Grote Arend (buigen en op knieën gaan zitten)

**Opperhoofd:** Haw Coca

**Coca:** Grote Arend, je weet dat ik al jaren verliefd ben op je dochter Cecemelleke.....  
Opperhoofd knikt.

**Coca:** Staat u mij toe om met uw dochter te trouwen?

**Opperhoofd:** (denkt diep na), enkel als Coca bewijst een sterk krijger te zijn om mijn dochter te beschermen.

**Coca:** Hoe moet ik bewijzen dat ik een sterk krijger ben?

**Opperhoofd:** Er staat u een zware tocht te wachten vol gevaren en hindernissen. Als je alle opdrachten kunt volbrengen krijg je de hand van mijn dochter .Vertrek in zuidelijke richting en zoek naar de vogel. Die zal jullie verder leiden doorheen je tocht. Je mag twee bloedbroeders kiezen die je zullen vergezellen.

**Coca:** Ik doe alles voor Cecemelleke! Ik zal u niet teleurstellen Grote Arend.

**Verteller:** *Coca bereidt zich voor op zijn tocht. Hij denkt diep na over wie hij zal meenemen op deze levensgevaarlijke tocht. Wie moet hij nu kiezen?*

→ (Uitbeelden: Nu gaat het muziekje van ‘Blind Date’ af, de presentator ( ..... ) komt op en er volgt een show. Er zijn 5 kandidaten:

- Sterke Platvoet, kandidaat nr. 1: .....
- Slimme Langvoet, kandidaat nr. 2: .....
- Sissi Rootvoet, kandidaat nr. 3 .....
- Domme Stinkvoet, kandidaat nr. 4 (= Mic): .....
- Snelle Zweefvoet, kandidaat nr. 5 (= Max): .....

Opstelling van decor: Er staat een wand op de grond. Aan de ene kant staat de presentator met Coca, aan de andere kant staan de kandidaten).

**Presentator:** Beste kijkers, welkom bij ‘Blind Krijgers’. Onze gast voor vanavond is Coca. We zoeken voor hem twee reisgezellen die hem kunnen helpen tijdens de levensgevaarlijke tocht die hij moet doorstaan. We gaan meteen van start met kandidaat nummer 1. Kandidaat nummer 1, stel je even voor!

**Sterke Platvoet:** (praat heel zelfzeker) Haw, ik ben de sterkste krijger van allemaal. (spieren laten zien en brullen als een tijger).

**Presentator:** Dat is de moeite! Kandidaat nummer 2, wat hebt u te bieden?

**Slimme Langvoet:** (denkt even na en ziet er heel intelligent uit, Slimme Langvoet is ook heel zelfzeker). Ik ben de slimste van de hele stam. 45 in kwadraat? 2025! Ugh!

**Presentator:** (Kijkt verwonderd). Kandidaat nummer 3?

**Sissi Rootvoet:** Haw ik ben Sissi Rootvoet en het zachtste velleke van heel het dorp, zie maar! (stoeft met zijn vel).

**Presentator:** (al lachend/ spottend) Indrukwekkend... Wat heeft kandidaat 4 te bieden?

**Domme Stinkvoet:** (heel onzeker en stotterend, heel dom overkomen) Ugh ik ben Domme stinkvoet en .... Wat moet ik eigenlijk zeggen???

**Presentator:** Ja laat maar, we gaan over naar kandidaat nummer 5!

**Snelle Zweefvoet:** Haw ik ben snelle zweefvoet, zie maar (heel snel trappelen ter plaats).

**Presentator:** Indrukwekkend Zweefvoet! Goed Coca, denk even goed na en maak dan een keuze.

→ (Uitbeelden: Coca denkt diep na, de 5 kandidaten staat zenuwachtig te wachten.)

**Presentator:** Coca, u moet nú u keuze bekend maken. Welke van de 5 kandidaten mogen vertrekken? Van welke kandidaten moeten we nu afscheid nemen?

**Coca:** Kandidaat 1, 2 en 5 neem ik niet mee!

**Presentator:** Dat is heel jammer voor hen, komen jullie maar tevoorschijn zodat Coca weet wie hij weggestemd heeft.

→ (Uitbeelden: Kandidaat 1,2 en 5 geven Coca een hand en zeggen dag, ze vinden het spijtig en zijn teleurgesteld.)

**Presentator:** Coca, ben je klaar voor de confrontatie? Ga maar aan de wand staan. Jullie ook kandidaat 3 en 4.

**Verteller:** De wand valt weg en de krijgers zien elkaar. Coca schrikt even maar is blij met zijn reisgenoten. Ze spreken de volgende ochtend af bij zonsopgang om hun valiezen te maken

**Dag 2:**

**Aanwezigen:** verteller, Coca, Mic, Mac, vogel

**Materiaal:** roze koffer voor Sissi Rootvoet, een grote koffer voor Domme Stinkvoet en een gewone koffer voor Coca, boxershort, string, bruine bomma-onderbroek, toiletgerief, schmink, zalfjes, beautycase, tandenborstel, zeep, kom water, roze kledij, indianenkledij, fles water, fristi, bak bier, tipi.

**Verteller:** Het is 6 uur in de ochtend, zonsopgang. Zoals afgesproken maken de drie nieuwe vrienden hun reiskoffer.

→ (Uitbeelden: de drie staan naast elkaar achter hun valiezen, ze kijken naar het publiek. Er licht een hoop kledij achter elk van hen)

**Coca:** Nu ben ik eigenlijk jullie namen vergeten...

**Sissi Rootvoet:** Ikke Sissi Rootvoet, ugh!

**Domme Stinkvoet:** Ikke Domme Stinkvoet, ugh!

**Coca:** Mag ik jullie niet gewoon Mic en Mac noemen want die andere namen zijn te moeilijk hoor.

**Sissi Rootvoet en Domme Stinkvoet:** Ok dan Coca.

**Verteller:** Maar wat moeten ze allemaal meenemen op zo'n reis van 10 dagen? Laat ons beginnen met ondergoed.

Coca neemt een gewone boxershort uit zijn hoopje en steekt het in zijn valies.

Mac neemt een vleeskleurige bomma-onderbroek.

Mic neemt een stringeske.

**Verteller:** toiletgerief is ook belangrijk:

Mac krabt aan zijn b\*llen en steekt een badje water in zijn valies (die al niet meer dicht geraakt).

Coca neemt zijn tandenborstel, tandpasta en een stuk zeep.

Mic neemt een hele doos vol met beauty-middelen: zalfjes, zeepjes, schmink, tandenborstel, ....

**Verteller:** kleren zijn natuurlijk ook heel belangrijk:

Mic steekt allerlei roze kledij in zijn valies.

Mac en Coca steken indianenkleren in hun valies.

**Verteller:** ze zouden ook wel eens dorst kunnen hebben tijdens hun reis...

Coca neemt een fles water mee

Mic neemt fristi mee

Mac neemt een bak bier mee (die ook niet in zijn koffer geraakt en waarmee hij klungelt. Na een tijdje te sukkelen haalt Mac alles uit zijn koffer en neemt hij enkel de bak bier mee).

**Verteller:** Zo ze zijn klaar om aan hun zware tocht te beginnen, op zoek naar de vogel. Na een halve dag stappen hebben ze nog steeds niet gevonden.

→ (Uitbeelden): Mic, Mac en Coca beginnen te stappen. Mic wandelt heel verwijfd op hakken en Mac wandelt ontzettend traag.

**Coca:** Komaan Mac, een beetje sneller!

**Mac:** mijn koffer is te zwaar en die onnozele vogel hier ambeteert mij.

**Mic:** (verwijfd) een vogel? Het is toch geen vogel?

**Mac:** Jawel een geveerde....

**Coca:** gij domme Mac, dat is wel de vogel die we al heel de tijd aan het zoeken zijn he!

**Verteller:** En inderdaad, ze hebben de vogel gevonden. Ze zetten zich even neer en de vogel begint te vertellen.

**Vogel:** Jullie zijn gestuurd door mijn goede vriend Grote Arend. Ik zal jullie doorheen deze tocht leiden en ware krijgers van jullie maken. Dit doe ik door jullie een aantal opdrachten te geven, wanneer jullie deze allemaal volbrengen, mag Coca met Cecemelleke huwen. Jullie eerste opdracht luidt: Om te kunnen overleven hebben jullie voedsel nodig en moeten jullie kunnen jagen. Daarom wil ik dat ieder van jullie een peil en boog maakt. Morgen zien jullie me nog wel verschijnen en zal ik oordelen of jullie geslaagd zijn voor de eerste opdracht. Veel succes ermee! Ugh.

**Mic:** Amai seg, hoe gaan we dat doen? Peil en boog? Dan gaan mijn nagels toch niet breken zeker?

**Mac:** Lijkt me een moeilijke opdracht.

**Coca:** Kom vrienden dat zien we morgen wel, we gaan slapen.

**Verteller:** Zo gezegd zo gedaan. Ze kruipen in hun tipi en gaan slapen

### **Dag 3: pijl en boog maken**

**Aanwezigen:** verteller, coca, mic, mac, vogel

**Materiaal:** dunne lange stok met bloemekes aan, bezem, touw, echte pijl en boog voor coca, zakmessen, pijlen, vogel met pijl in lijf

**Verteller :** De drie vrienden zijn al vroeg uit de veren. Vandaag moeten ze immers hun eerste opdracht volbrengen, namelijk een pijl en boog maken.

(staan op, nogal slaperig)

**Coca:** Ok, onze eerste opdracht, een pijl en boog maken. Wat hebben we daar allemaal voor nodig?

**Mac:** Aan wat voor een boom groeit zo'n pijl en boog?

**Coca:** Wa zegde gij nu, lomperik!? Da groeit niet aan bomen, dat wordt gemaakt van hout en touw!

**Mic:** Waar vinden we dat?

**Coca:** In't bos natuurlijk.

**Mic:** Eiei, nee zenne. Ik ga ni mee, da zit daar vol beesten en die kruipen in mijn broek en da joekt (zowa aan zijn gat aan't krabben).

**Coca:** Komaan, ni flauw doen hé. Jullie gingen me helpen; dus kom mee. We zullen beginnen met het zoeken naar een boog.

**Verteller:** De 3 krijgers gaan op zoek naar het beste hout. Na een tijdje hebben ze allen hun eigen boog gemaakt.

(Mic neemt een dun stokje, eerder een zweepje. Mac een dikke rechte stok, bijvoorbeeld een bezem. Coca de goeien boog)

**Mac:** Eej, zie eens naar mijn boog!?! Chique hé! (rechte boog gemaakt van nen bezem ofzo)

**Mic:** Nee, nee, die van mij is veel mooier en die ruikt nog goed ook.

**Coca:** Ja, kom, we moeten nog een pijl maken.

**Verteller:** Mic, Mac en Coca vinden al gauw een tak en zetten zich neer. Ze maken met een mes een punt aan de tak (ondertussen klungelen ze wat). Nu ook de pijlen af zijn kunnen ze eindelijk wat oefenen voor dat de vogel weer verschijnt. Dat schieten lukt niet altijd even goed (Mic, Coca en Mac bakken er écht niks van, schieten naar achter enzo...).

**Vogel:** AAAuuuwww!!! (Komt van achter de muur met de pijl in zijn lijf). Zijn jullie zot ofwa!?! Kben bijna dood! Van welke onozelaar is die pijl hier?

**Mic:** Goh sorry zenne, ik had u echt ni gezien.

**Vogel:** Allé, 't is goed, ik leef nog en das 't voornaamste, trekt die pijl er terug uit en laat eens zien wat ge daar allemaal in huis hebt. Gij moogt beginnen.

(Mac begint te schieten, volledig uit de richting)

**Mic:** Amai, wat was da Mac...

**Mac:** Sorry, ik schoof uit.

**Vogel:** Mic, laat maar, gij moet nimmer proberen, anders schiet ge me weer bijna dood. Coca, laat uw talenten maar eens zien.

(Coca schiet goed, zo recht mogelijk)

**Vogel, Mic en Mac:** Wow, goe gedaan! Een echte krijger.

**Vogel:** Coca, perfect! Dit is zeker een geslaagde opdracht.

(Ze juichen)

**Vogel:** Hebben jullie vannacht goed geslapen?

**Mic:** Nee, vreselijk. Al die beesten!

**Mac:** Nee zenne, 't was veel te koud.

**Vogel:** Wees blij, het zal jullie laatste nacht worden onder de blote sterrenhemel want morgen moeten jullie een tipi maken. Veel succes en tot morgen!

(Gedaan!)

**Dag 4: Tipi maken****Aanwezigen:** verteller, coca, mic mac, vogel, geest**Materiaal:** pijl en boog, tipi, redbull, vogel**Verteller:** Na een moeilijke nacht ontwaken de drie krijgers.**Coca:** Aaamai, mijne rug seg! (zagerig). Hebben jullie goed geslapen?**Mac:** Nee, ik ook ni zenne! Mic, was dat nu echt nodig van zo dicht tegen mij te komen liggen?**Mic:** Mja, ik had het zoo kou. Gij moet mij toch verwarmen?**Coca:** Kom kom, dat is toch de laatste nacht geweest dat we het koud hebben gehad. Vandaag moeten we een tipi maken. Kom we zullen eens zoeken.**Verteller:** Zo gezegd zo gedaan en ze beginnen aan de zoektocht. Na een tijdje zoeken gebeurt er iets wat ze écht niet verwachtten, ze vinden een tipi achter de bomen!**Mac:** Huh, dat staat hier gewoon al klaar?**Mic:** Das misschien nog van de vorige die deze toch niet heeft kunnen afmaken.**Mac:** Al sjans, want anders konde naar uw Cecemelleke fluiten (vinger onder neus).**Coca:** Ela moatje! (Geeft Mac nen tik)**Verteller:** Maar wat de drie vrienden niet weten is dat de geest van de vorige eigenaar van de tipi nog daar nog rond zweeft. De vrienden staan nog vol bewondering naar hun tent kijken als de geest dichterbij komt.**Geest:** (tikt op de schouder van Mac)**Mac:** (kijkt verbaasd om, de rest heeft niets door)**Geest:** (tikt op de schouder van Mac)**Mac:** (kijkt verbaasd en lichtjes geïrriteerd om, de rest heeft nog steeds niets door)**Geest:** (tikt op de schouder van Mac)**Mac:** (kijkt weer om en zegt kwaad: ) Allé wie doet dat!?!)**Coca:** Wie doet wat?**Mac:** Op mijn schouder tikken!**Mic:** Deze keer ben ik het niet hoor. Ge ziet spoken.**Mac:** Nee, nee das ni waar, er tikt echt iemand op m'n schouder.

**Coca:** Ik denk dat de zon een beetje te lang op uw bolleke heeft geschenen.

**Verteller:** Plots verschijnt de geest voor de vrienden.

**Geest:** (kwaad): Waarom komen jullie mij storen?

**Coca:** Wij zijn bezig met een gevaarlijke tocht, om te bewijzen dat ik een goeie krijger ben.

**Mic:** Voor zijn Cecemelleke (uit de hoogte).

**Geest:** Ik heb ook ooit zo'n tocht ondernomen voor mijn geliefde, maar het heeft niet mogen zijn. De volgende proef is mij fataal geworden, sindsdien dwaal ik hier rond als een geest. Maar ik ben wel heel bij dat ik jullie tegen kom, jullie kunnen mij helpen om mij naar de hemel te sturen, zodat ik eindelijk tot rust kan komen. Als jullie mij helpen dan krijgen jullie mijn tipi.

**Coca:** We willen u heel graag helpen, wat moeten we doen?

**Geest:** Wel, om naar de hemel te vliegen zijn er twee dingen nodig: één (klikt een redbull open en drinkt daar enkele teugen van) en ten tweede: jullie moeten heel luid roepen: "Geest, 't is hier genoeg geweest, we sturen je naar het hemelfeest!"

**Mac:** Dat is toch niet moeilijk, komaan mannen.

Met drie: "Geest, 't is hier genoeg geweest, we sturen je naar het hemelfeest!"

Ze wachten, maar er gebeurt niets.

**Mic:** Zeg geest, ben jij wel zeker?

**Geest:** Ja ja, heel zeker. Maar misschien zijn jullie niet met genoeg...

**Mac:** Ok, willen jullie misschien helpen (naar het publiek). Kom, gaan we dat eens allemaal samen? Ik tel tot drie: één – twee – drie.

Iedereen: "Geest, 't is hier genoeg geweest, we sturen je naar het hemelfeest!"

**Geest:** (doet of hij bijna gaat vliegen). Luider nog denk ik.

**Mac:** Komaan mannen, nog één keer heel luid met z'n allen!

Iedereen: "Geest, 't is hier genoeg geweest, we sturen je naar het hemelfeest!"

**Geest:** (Vliegt weg en roept vanuit de verte: ) Merci mannen, en pakt den tipi maar hé!

**Coca:** Yes, tweede opdracht geslaagd en eindelijk goed slapen!

(Vogel komt aangevlogen)

**Mic:** Zie daar, die parkiet is er weer.

**Vogel:** Amai, dat hebben jullie mooi gemaakt. Zelf gemaakt?

**Mac:** Jaja.

**Coca:** Toch het grootste stuk.

**Mic:** Mja, toch een beetje.

**Vogel:** Kom, 't is goed. Jullie hebben de tipi in ieder geval verdiend. De volgende opdracht zal niet zo eenvoudig zijn. Jullie moeten morgen vuur maken, goed? (Vogel vliegt weg en de drie zetten hun tocht verder).

**Dag 5: vuur maken****Aanwezigen:** verteller, coca, mic, mac, vogel**Materiaal:** tipi, pijl en boog, vogel, hout, klein vlammetje, grote vlammen

**Verteller :** Na een rustige nacht, vol zoete dromen, ontwaken de drie kameraden.

**Coca:** Eindelijk nog eens goed geslapen. En ik heb van m'n Cecemelleke gedroomd.

**Mac:** Ik ook zeg, ik heb van Jeniffer Lopez gedroomd.

**Mic:** Ha (zuchtend), en ik heb lekker van jimmy B gedroomd.

**Verteller:** Veel tijd om na te dromen is er echter niet want daar komt de vogel alweer aangevlogen.

**Vogel:** (zingend): Goeiemorgen, goeiemorgen, goeiedag. Blij dat ik jullie weer ontmoeten mag.

**Mac:** Kom, zwijg maar al. Gij met uw gekraai altijd! Vertel ons liever wat we moeten doen.

**Vogel:** Jullie derde opdracht luidt als volgt: om te overleven moeten jullie vuur kunnen maken.

**Mac:** Huh, dat snap ik niet.

**Coca:** Allé, das toch niet zo moeilijk. Dan kunnen we is een barbecue houden, een bizonsatéke gaat er altijd in. En dan zijn we 's avonds beschermd tegen de wilde dieren, die zijn immers bang van vuur.

**Mic:** Ah ja das goe zenne, ik zou ni graag hebben dat ze aan m'n zacht velleke knabbelen.

**Verteller:** De drie gaan op zoek naar hout en beginnen een vuurtje te maken. Na wat gesukkel ontstaat er een vlammetje dat al gauw ontaard in een groot vuur. (Karton met vlammen erop staat er ineens). De opdracht lijkt geslaagd.

**Coca:** Ziede wel, fluitje van een cent, maar voor een hele bizon aan't spit zullen we wel wat meer hout kunnen gebruiken. Gaan jullie met twee wat hout bijhalen, dan zorg ik ervoor dat het vuurtje blijft branden.

**Verteller:** Mic en Mac trekken heb bos in, even later komt de vogel aangevlogen bij Coca.

**Vogel:** Zozo, dat lijkt wel goed te lukken.

**Coca:** Jaja, zijt maar zeker. Voor Cecemelleke gaan we door het vuur,haha (domme knipoog naar heb publiek).

**Vogel:** En waar zijn uw vrienden?

**Coca:** Die zijn nog hout gaan halen voor onze barbecue straks. Maar ze blijven wel een beetje lang weg vind ik.(ongerust kijken)

**Vogel:** Komt wel in orde. Tot morgen. (vogel vliegt weg)

**Dag 6 : Rooksignalen****Aanwezigen:** verteller, coca, mic, mac, vogel**Materiaal:** tipi, pijl en boog, klein vuurtje, vogel, gedroogd gras, doek, rookbom, aansteker

**Verteller:** Het vuurtje is bijna uit en Coca wordt nu echt wel een beetje ongerust over zijn vrienden. Mic en Mac zijn nog steeds niet terug.

**Mic:** Zeg, mijn voeten doen pijn en dit boompje heb ik al vier keer gezien. We zijn écht wel verdwaald zenne! Sebiet krijg ik eelt op mijn voeten en moet ik naar de pedicure.

**Mac:** Och zagevent! Gij altijd met uw pijntjes en kwaaltjes, bedenkt liever hoe we terug bij Coca kunnen geraken. Als we nu een kruimeltjes beginnen gooien?

**Mic:** Dat had ge dan van in het begin moeten doen hé!

**Verteller:** Mic en Mac overleggen nog een tijdje, maar ze lijken er niet uit te raken. Ze worden een beetje moedeloos en geven het op. (Mic en Mac gaan zitten). Ondertussen zit Coca nog steeds vol ongeduld te wachten.

**Coca:** Waar blijven ze nu, er zal toch niets gebeurt zijn.

(Vogel komt weer aangevlogen)

**Vogel:** Zijn ze er nu nog niet?

**Coca:** Nee, ik denk echt dat er iets gebeurt is.

**Vogel:** Wacht, ik heb een idee! Ik heb een oplossing voor u wat tevens je nieuwe opdracht kan zijn. Echte krijgers kunnen elkaar contacteren met rooksignalen. Misschien kan je zo aan Mic en Mac laten weten waar je bent.

**Coca:** Hoe moet ik dat dan doen?

**Vogel:** Als je gedroogd gras op een vuurtje gooit dan begint het heel hard te roken. Je kan dan met een doek signalen naar je vrienden sturen.

**Coca:** Ok.

**Verteller:** Coca zoekt wat droog gras en gooit het op het vuurtje. Al snel begint het vuurtje te roken en Coca begint te seinen naar Mic en Mac. (pakt rookbom en steekt aan en begint te wapperen met doek)

**Mac:** Hé, kijk daar, wat is dat?! Zijn dat rooksignalen?

**Mic:** Ja! Dat moet Coca zijn! Kunt ge het lezen?

**Mac:** Jaja, moment. Er staat: Hier Cola, stap naar het rooksignaal en vergeet vooral het hout.

**Verteller:** De vrienden haasten zich naar de bron van de rooksignalen. Na enige tijd komen Mic en Mac bij Coca aan, welliswaar zonder hout, maar dit kan de vreugde niet bederven, ze maken een vreugdedansje. Wel ja, dansje...

(De drie dansen super stom)

**Vogel:** Hallo!! Elkaar terug gevonden zie ik.

**Mac:** Jaja, zeker en vast.

**Vogel:** Het vuur is wel gelukt, maar dat dansen kan wel beter, precies K3 op hun oude dag! Ik zal morgen iemand sturen om jullie eens deftig te leren dansen. Veel succes!

## **Dag 7: Dansen**

**Aanwezigen:** verteller, coca, mic mac, vogel, danslerares

**Materiaal:** tipi, pijl en boog, vogel, muziek: “in zaire”, muziekbox

**Verteller:** Zoals de vogel had beloofd, kwam er de volgende ochtend een heuse danslerares. Coca moet immers een goede indruk maken op zijn eigen trouwfeest.

**Danslerares:** Hello! Ik ben gestuurd door de onvogel, ik kom jullie enkele danspasjes leren. Laat al eens zien wat jullie in huis hebben.

**Verteller:** Mic, Mac en Coca zetten zich schrap, zodra de muziek begint geven ze het beste van zichzelf.

(Muziek: In Zaire. Mic: nogal verwijfd, Mac en Coca: klungelig, danslerares kijkt hoofdschuddend toe)

Na een kort tijdje

**Danslerares:** STOOOP!! Noemen jullie dat dansen? Horen jullie die muziek wel?

**Mac:** Wa, wat is er mis mee? Wij dansen altijd zo.

**Mic:** Ja, 't ging toch vlotjes?

**Danslerares:** Oei oei, hier is veel werk aan de winkel. Jullie kunnen echt niet dansen, tegen het einde van de avond heb ik van jullie volleerde dansers gemaakt.

**Coca:** Ok, we zullen er is invliegen, vertel maar wat we moeten doen.

**Danslerares:** Goed, zet jullie op één lijn naast elkaar.

(**Mac:** zet zich achter Coca ipv naast)

**Coca:** Mac, naast elkaar!

**Danslerares:** Goed, spreidt jullie armen en ga net zover staan zodat je buur niet raakt. Kijk nu goed naar mij, ik zal het even voor doen.

(Muziek en doet dat voor).

**Mic:** Dat ziet er wel gemakkelijk uit, dat kan ik ook.

**Mac:** Pff, da kan ik direct!

**Danslerares:** Neem jullie posities in en doe maar met mij mee.

(Muziek, en dansen. Mic, Mac en Coca bakken er niks van)

**Danslerares:** Wacht, wacht, we doen het even traag en zonder muziek.

(Doet dat voor en de drie doen dat na, begint al te lukken, vooral bij Coca)

**Danslerares:** Goed zo, nu met muziek!

(Muziek start en ze dansen juist, min of meer toch).

**Danslerares:** Prachtig! Jullie zijn goed leerlingen. Coca, als je dit op je feest doet dan zal Cecemelleke onder de indruk zijn van je dansprestaties.

**De drie:** Bedankt seg!

**Danslerares:** Probeer nog maar veel te oefenen. Zonder mij lukt het ook wel. Succes!

(gaat weg, de drie Zaïren in nog wa, de vogel komt)

**Verteller:** De drie vrienden oefenen nog wat verder aan hun pas aangeleerde dans. De vogel komt eens kijken of de opdracht is geslaagd.

**Vogel:** Ik zie dat jullie al bezoek hebben gehad van de danslerares.

**Mic:** Ja, wij kunnen dat nogal eens hé!

**Vogel:** Ja, fantastisch! Tot hiertoe hebben jullie deze tocht al goed doorstaan. Jullie moeten nog maar een paar proeven afleggen en dan zijn jullie échte krijgers.

**Coca:** Laat maar komen, niets houdt mij nog van Cecemelleke weg!

**Vogel:** Ok, morgenvroeg zie ik jullie terug voor de volgende opdracht. Tot morgen!

**De drie:** Daag.

**Dag 8: Sporen zoeken****Aanwezigen:** verteller, coca, mic, mac, beer**Materiaal:** tipi, pijl en boog

**Verteller:** Zoals afgesproken was de vogel die ochtend al vroeg langs gekomen bij de drie vrienden voor hun volgende opdracht. Als goede krijgers moeten ze sporen van verschillende dieren kunnen onderscheiden.

(De drie stappen traag vooruit, met hun gezicht naar de grond)

**Mac:** Coca, Coca, kom eens kijken. Weet jij van welk dier dit is? Ik denk van een pinguïn.

**Coca:** Allé Mac, wa zegt gij nu? Hier zitten toch geen pinguïns, die leven op de zuidpool. Dit spoor is van een konijn.

**Mic:** Schattig seg, zo'n konijntje.

(Lopen zoekend verder)

**Mic:** En dit hier, wat is dat?

**Coca:** Dit is van een bizon. Dit spoor moet je goed kennen want dit is een van de belangrijkste dieren voor ons, van één bizon kan je met de hele stam eten.

(Mic en Mac knikken leergierig)

**Mac:** Amai Coca, je bent slim seg!

**Mic:** Das wat anders dan dat zagemeel in uwe kop hé.

**Coca:** Kom mannen, we moeten verder. We mogen niet te lang treuzelen.

(Stappen verder, na een tijdje)

**Coca:** Hm, dit is vreemd. Dit spoor ken ik niet. Het lijkt op dat van een wolf, maar deze sporen zijn groter.

**Mic:** Wat, ne wolf? Kom gaan we niet terug?

**Mac:** Nee, nee niet bang zijn. Coca zegt toch dat het geen wolf is.

**Mic:** Nee slimmeke, 't is nog groter dan ne wolf.

**Coca:** De sporen zijn nog vers, we kunnen ze volgen om te weten te komen van welk dier ze zijn. Kom, volg mij, maar niet meer praten nu, stilletjes zijn.

**Verteller:** Mic, Mac en Coca volgen het spoor. Na een tijdje lijkt het spoor te eindigen.

**Coca:** Dat is vreemd, het spoor stopt hier plots, jammer nu zullen we nooit weten van welk dier dit was. Kom we gaan verder.

(Lopen op een rijtje verder, Coca vooraan, Mac erachter en Mic laatst. De beer besluipt hen langs achter en tikt op Mic zijn schouder en verstopt zich dan. Mic draait zich om en ziet niets. Beer tikt nog eens, Mic draait zich om en staat oog in oog met de beer.)

**Mic:** (Gillend) AAAh, nen beer!!! (springt op de rug van Mac). Lopen lopen! We worden aangevallen.

**Coca:** Lopen jullie! Ik zal wat tijd winnen. (Springt op de beer en beginnen te vechten. Coca lijkt het gevecht te verliezen en ligt onderaan. Maar plotsklaps heeft Coca al zijn krachten weer en werpt hij de beer van zich. De beer gaat lopen en krijgt nog ne stamp in zijn hol van Coca).

(Mac komt terug, nog steeds met Mic op zijn rug).

**Mac:** Wow! Die beer kan geen broodjes meer smeren.

**Mic:** Amai Coca, je bent een echte held!! Als Cecemelleke daar niet van onder de indruk is...

**Coca:** Kom, we moeten gaan voor die beer terug komt.

(Schlus)

**Dag 9 : bizonbloed verzamelen**

**Aanwezigen :** verteller, Mic, Mac, Coca, 2 bizons, vogel.

**Materiaal:** tipi, pijl en boog, bizonpakken, een 1 liter flesje, bizonbloed.

**Verteller:** Het is al bijna middag en Mic, Mac en Coca zijn nog steeds aan het slapen. Ze zijn nog een beetje aan het bekomen van hun gevaarlijke dag gisteren. Stilletjes aan wordt Coca wakker.

**Coca:** hé mannen, het is al kei laat, we moeten opstaan!

**Mac:** maar hoe komt dat de vogel ons niet heeft wakker gemaakt?

**Mic:** OOh nee er is toch niks mis met ons vogeltje?

Coca en Mac kijken ongerust en heel bezorgd.

**Coca:** O nee, mijn indianenhart voelt aan dat er iets aan de hand is met de vogel.

**Mic:** (heel janetterig) ja mijn hartje voelt dat ook!

**Mac:** kom we gaan hem zoeken.

**Verteller:** urenlang zoeken ze naar de vogel...hij is maar niet te vinden.

Plots horen ze een stil gekreun...

(de vogel begint stilletjes te kreunen en ligt tussen bosjes)

**Coca:** Sssssssttt...ik hoor iets.

De drie sluipen achter Coca aan en ze gaan in de richting van de vogel.

Mic ziet de vogel liggen.

**Mic:** ocharme ocharme mijn dutske, wat is er gebeurd?

**Vogel:** (al kreunend) ik heb van een giftige plant gegeten zonder dat ik het wist.

**Mic:** ooo mijn schatteke.....gaat het?

**Coca:** en wat nu?

**Vogel:** ik zal doodgaan...als jullie mij niet helpen. Jullie zijn mijn enige hoop! Ik word enkel beter als ik 1 liter bizonbloed opdrink. Dit wordt ineens jullie laatste opdracht.

**Mac:** oo maar dat zullen wij zeker doen, ja hé mannen?

**Mic en Coca:** Jaaaaaaaaa!

**Coca:** maar vogel, waar vinden wij die bizons?

**Vogel:** al kreunend, wel: hier naar rechts, dan rechtdoor, de tweede links, nog eens rechts en dan links. Daar zijn twee bizons, maar pas op, ze zijn heel gevaarlijk!

**Verteller:** De drie vrienden vertrekken vol moed aan hun toch wel gevaarlijke tocht, op zoek naar de twee bizons... Zoals de vogel het heeft uitgelegd gaan ze naar rechts (even wachten tot de drie naar rechts zijn gedraaid), rechtdoor, de tweede naar links, naar rechts. Hier beginnen ze te sluipen want nog één bocht naar links en ze zijn bij de bizons. Ze beginnen toch wat schrik te krijgen. Maar Coca spreekt hen nog even moed in.

**Coca:** Een echte krijger heeft geen schrik, en wij zijn echte krijgers dus we mogen geen schrik hebben! We kunnen dat wel! We gaan ervoor! Als we achter de hoek de bizons zien gaan we direct in de aanval. Mac, jij schiet een pijl met onze pijl en boog, terwijl Mic en ik op de bizons vliegen om ze te overmeesteren.

**Mic:** Wow...op de bizons vliegen...

De bizons staan rustig te grazen 'achter de hoek'.

**Verteller:** en ze zijn er helemaal klaar voor. Ze sluipen achter de bocht naar links, zien de bizons staan en vliegen erop af. Zoals afgesproken schiet Mac zijn pijl...maar ja zoals gewoonlijk bakt Mac er niet veel van. Dan gaat hij maar mee vechten met Mic en Coca. Het is een zwaar gevecht. Plots valt Coca op de grond, het lijkt alsof de bizon hem gaat verpletteren, maar Mac grijpt snel in en helpt terug recht! Dit was op het nippertje. Mic, Mac en Coca zijn goed bezig, de éné bizon valt al neer! Nog één te gaan. Maar dit is de moeilijkste. Het wordt een heel zwaar gevecht, iedereen wordt in het rond geslingerd door de bizon. Mic en Mac komen hard neer op de grond en blijven eventjes buiten bewustzijn. Coca staat er nu helemaal alleen voor. Het ziet er niet goed uit, Coca staat oog in oog met de bizon, ze houden zich allebei klaar om aan te vallen. Ze stormen op elkaar af en raken in elkaar verstrengeld, Coca kan zich nog sterk houden, maar hoe lang houdt hij het nog vol, zo helemaal alleen? Juist wanneer Coca aan het verzwakken is, worden zijn twee vrienden terug wakker. (het is alsof God het zo gewild heeft.) Mic heeft een fantastisch idee! Hij neemt de pijl die Mac helemaal fout heeft geschoten en steekt hem in de bizon. De bizon valt onmiddellijk neer. Daar liggen ze dan, de twee bizons, de drie krijgers zijn heel opgelucht en geven elkaar een knuffel! Hun laatste opdracht is bijna volbracht. Nu moeten ze enkel nog een liter bloed in een flesje doen. Dit vinden ze toch wel een beetje vies.

**Mic:** eikeba, dat ga ik niet doen hoor!!!

**Mac:** ik ook ni, doet gij dat maar Coca, het draait allemaal om u Cecemelleke he!

**Coca:** jaja, ni zagen mannekes, natuurlijk doe ik het!

**Verteller:** Coca begint aan de vieze klus, hij doet het achter bosjes want Mic en Mac kunnen het niet aanzien. Na enkele minuten is het gelukt, hij heeft een heel flesje vol met bizonbloed. Als sterke krijgers stappen ze terug naar de vogel. Ze geven het bloed aan de vogel. Onmiddellijk wordt de vogel weer beter. Hij zegt dat ze ook voor de laatste opdracht geslaagd zijn en bedankt hen om zijn leven te redden.

**Dag 10: feest**

**Aanwezigen:** iedereen

**Materiaal:** tipi, totempaal

**Verteller:** De lange tocht van de drie vrienden zit er bijna op. Ze zijn bezig aan de laatste meters...

**Mic:** Zeg Coca, ge stapt zo snel! Ik kan bijna ni volgen.

**Mac:** Ja, stapt eens een beetje trager seg.

**Coca:** Komaan mannen, we zijn er bijna. Eindelijk zal ik Cecemelleke terug zien!

(Ze stappen nog wat richting dorp, waar Cecemelleke al op de uitkijk staat.)

**Cecemelleke:** Ziedaar onze dappere helden! (terwijl ze in de armen van haar toekomstige man duikt)

(Het opperhoofd schrikt op en stapt richting de krijgers, hij kijkt coca serieus aan en plots begint hij te schateren en pakt hem bij zijn bolleke en reust er is goe over)

**Opperhoofd:** Kom hier gijsen deugniet

**Verteller:** Iedereen in het dorp is intussen bij de vrolijke heisa gaan staan. Nu kan het opperhoofd het grote feest aankondigen dan vanavond plaats vind!

**Opperhoofd:** Dames en Heren! Gamellen en beren! Vrienden! Kennissen! Mag ik even jullie aandacht!! Vanavond zal ik mijn dochters hand aan Coca schenken en ik wil dat iedereen dit sublieme feest meebeleeft. Ik verwacht een gigantisch feest met alles er op en eraan, slingers, fakkels, indianendansen en een feestmaal. Een feest voor jong en oud en daar gaan jullie mee helpen hee kindjes?

Iedereen: Jaaaaa!!!!

**Opperhoofd:** Goe! Ik verwacht jullie allemaal om 20:00u aan het kampvuur! Haw